

## DERIVA GENÉTICA

Experimento cadastrado por **Amanda Mourão** em 24/10/2016

**Classificação** ● ● ● ● ● baseado em 0 avaliações

**Total de exposições:** 531 (até 27/06/2017 22:52:43)

**Palavras-chave:** genética, material, deriva,

**Material - Onde encontrar**  
Em supermercados e farmácias

**Material - Quanto custa**  
até R\$ 10,00

**Tempo de apresentação**  
Até 30 minutos

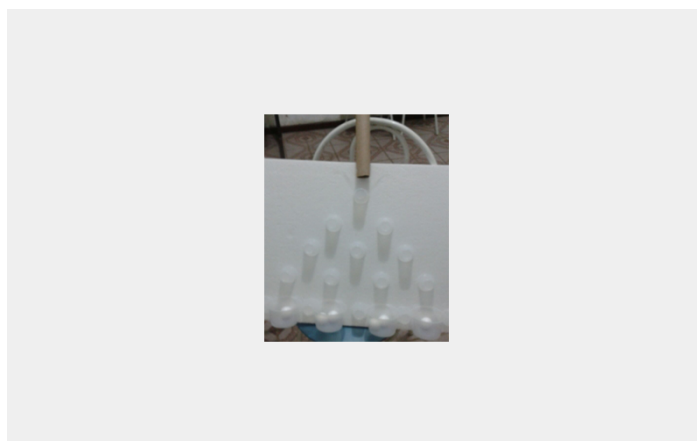
**Dificuldade**  
Fácil

**Segurança**  
Seguro

### MATERIAIS

- 1 e 10 Folha de isopor, copinhos de isopor de café
- 4 e 1 Potinhos, rolo de papel toalha
- 6 e 16 Bolinhas de isopor, desenhos de besouros

### INTRODUÇÃO



*Modelo de construção do material.*

### PASSO 01 - MONTANDO O MODELO

Montando o Modelo

- 1- Na folha de papelão insira os copinhos de plástico de café, de modo que a disposição fique como a do modelo na foto;
- 2- Cole o rolo exatamente em cima do primeiro copinho na parte de cima;
- 3- Cole os potinhos no final da folha, de modo que eles fiquem exatamente embaixo dos copinhos finais;
- 4- Os potinhos começam com 4 cores de besouros (ou outro ser vivo) diferentes.

### PASSO 02 - MODO DE JOGAR

## DERIVA GENÉTICA

### Modo de Jogar

- 1- No começo do jogo os besouros são de 4 cores diferentes. Durante cada geração (rodada) 6 bolinhas que representam seu alimento são jogadas e aleatoriamente, caem em um copinho que representa um animal.
- 2- O inseto que não comer morre e não passa seus genes para a próxima geração;
- 3- O inseto que comer uma bolinha sobrevive, ou seja, passa seus genes para a próxima geração (então o besouro que está representando a cor do gene não sai do pote);
- 4- O inseto que comer mais de uma bolinha se reproduz de uma forma proporcional ao número de bolinhas que comeu;
- 5- O jogo termina quando somente uma cor sobrar.